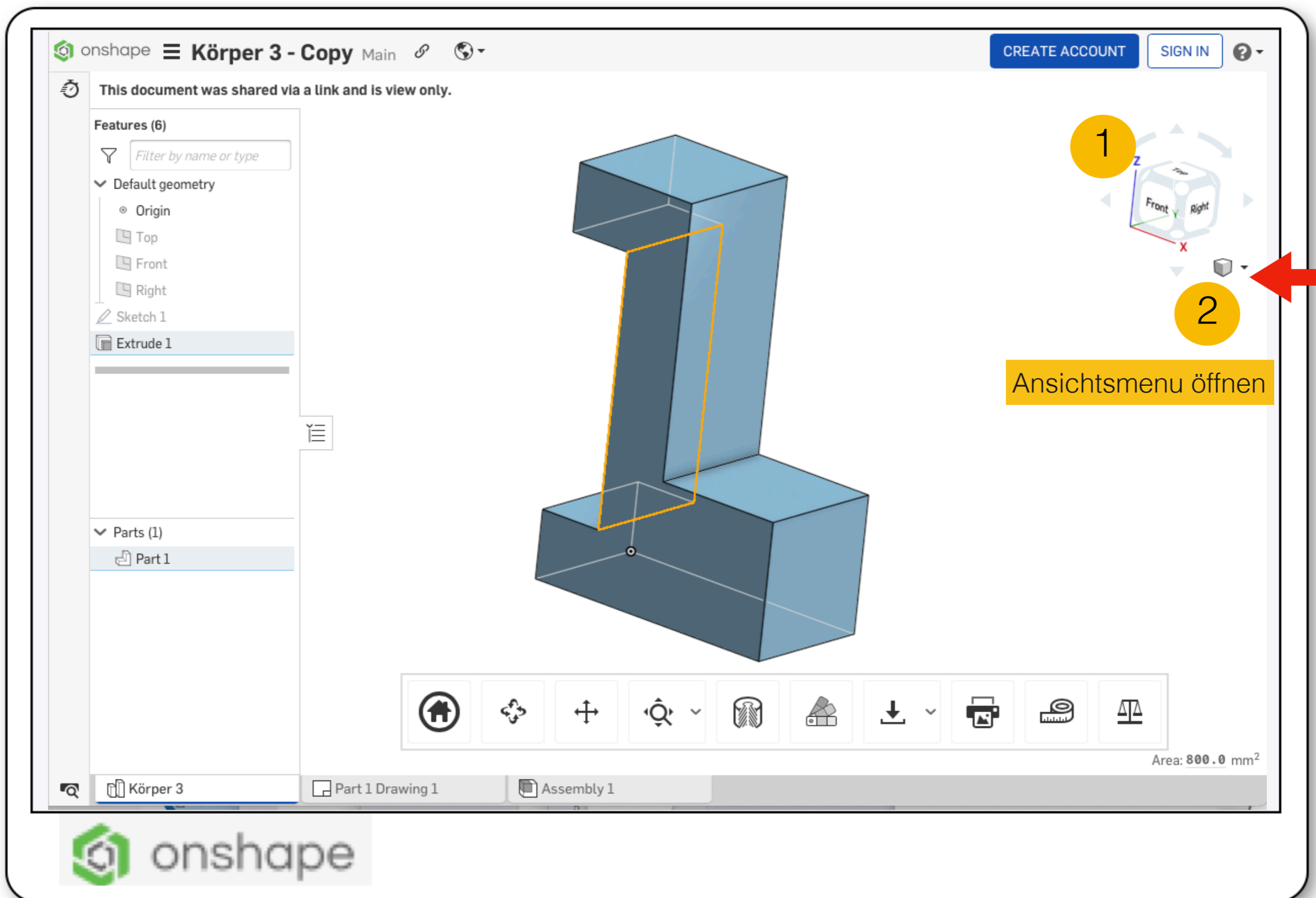


Gehe hier zum Programmfenster von onshape!



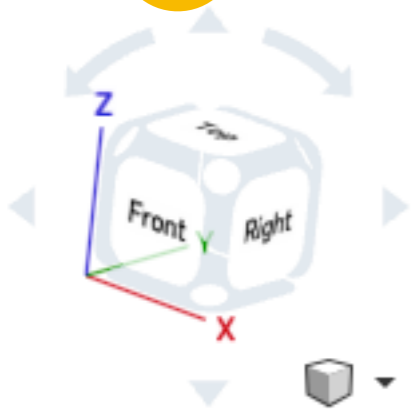
Camera and render options



2

Mausklick links

1



Mit dem Würfel werden die Achsen im Raum verschoben:
x-Achse, Y-Achse, Z-Achse

- Klicke mit der **linken** Maustaste auf den Würfel
jetzt kannst Du ihn verschieben
- Klicke mit der **rechten** Maustaste auf den Würfel.
jetzt kannst Du ihn drehen
- Klicke mit links auf Right, front,...

- Bewege auf Onshape den Körper mit der Maus!
mit der rechten Maustaste kannst Du ihn „anfassen“
mit dem Maus-Rad kleiner/größer

- Öffne das Ansichts-Menu und betrachte verschiedene Ansichten

Ansichts-Menu

- Isometric
- Dimetric
- Trimetric
- Named views...
- Zoom to fit
- Zoom to window
- Turn perspective on
- Shaded
- Shaded without edges
- Shaded with hidden edges**
- Hidden edges removed
- Hidden edges visible
- Tangent edges
- Translucent
- Zebra stripes
- Interference detection...
- Draft analysis...
- View in high quality
- Highlight boundary edges
- Section view...