

Heiner Prüser

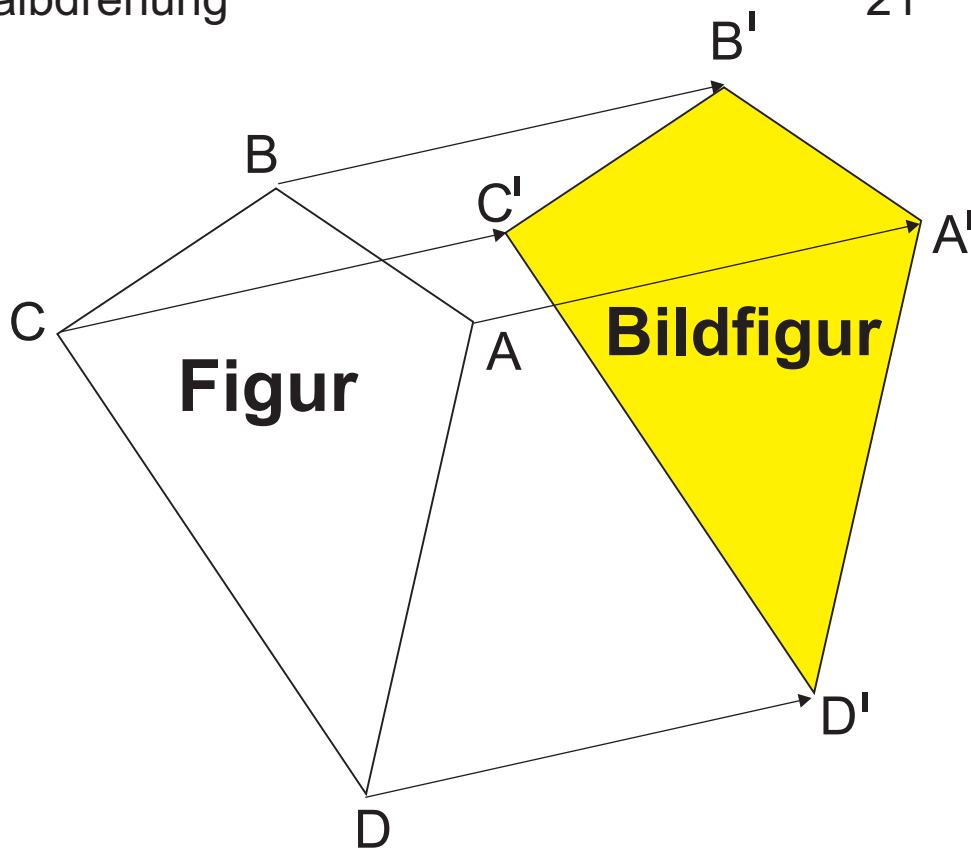
Geometriearbeitenblätter

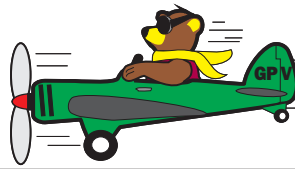
Klasse 7 bis 9

Inhalt von Teil 2

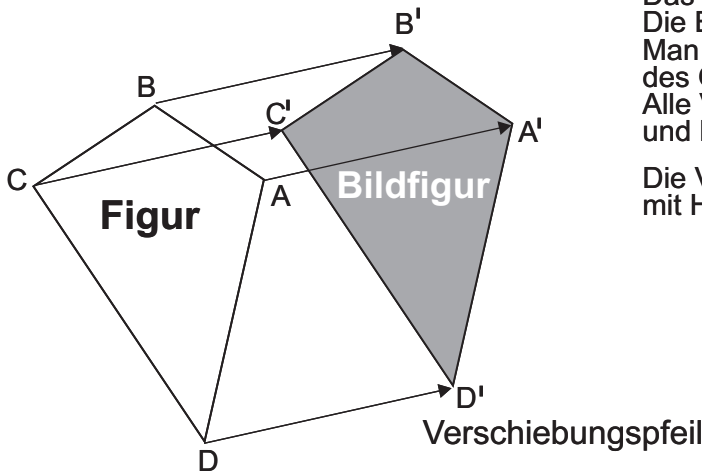
Seite

Parallelverschiebung	15
Parallelverschiebung	17
Achsen Spiegelung	19
Halbdrehung	21



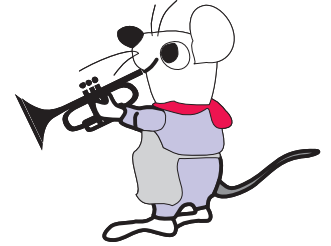


Name, Datum

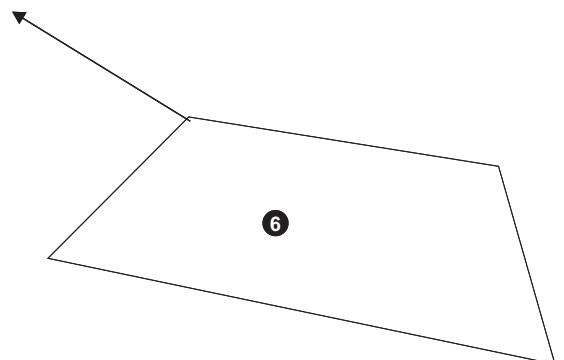
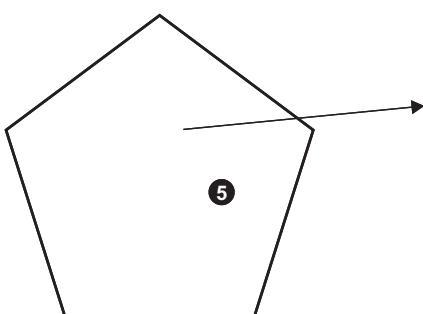
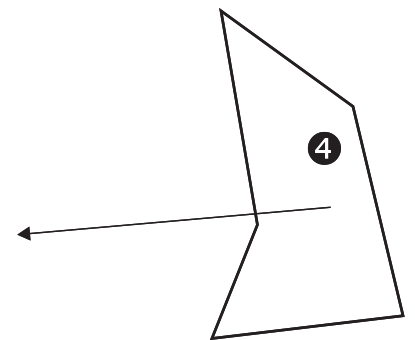
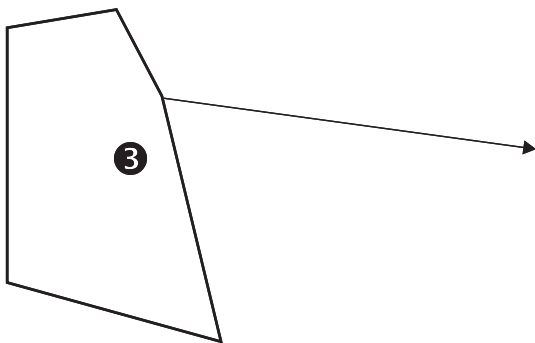
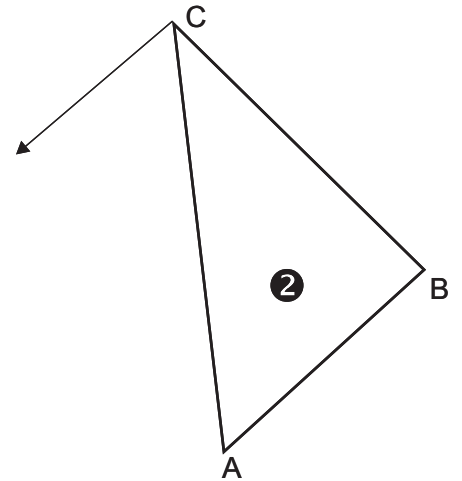
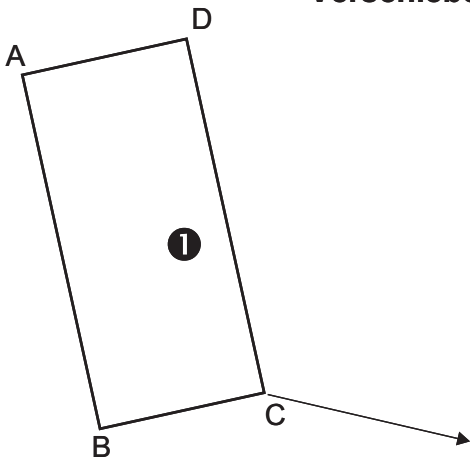


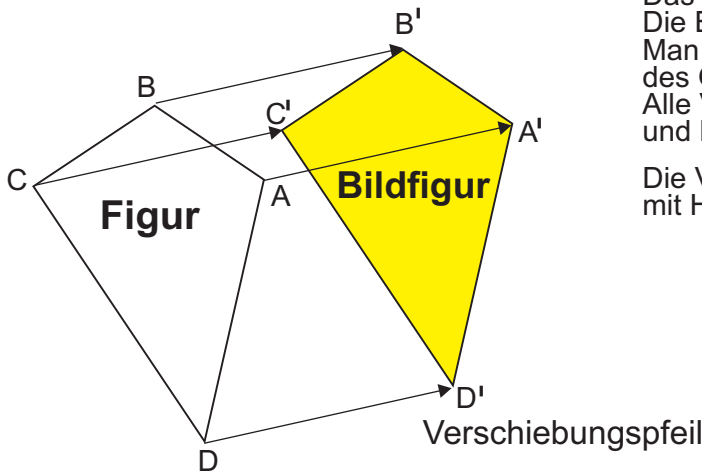
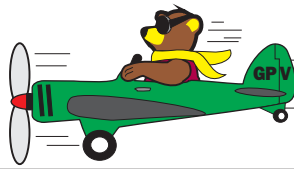
Das Viereck ABCD wird parallel verschoben.
Die Bildfigur ist das Viereck A'B'C'D'.
Man zeichnet sie, indem man an jedem Punkt des Originals den Verschiebungspfeil einzeichnet.
Alle Verschiebungspfeile haben die gleiche Richtung und Länge.

Die Verschiebungspfeile zeichnet man am einfachsten mit Hilfe der Parallellinien des Geodreiecks.



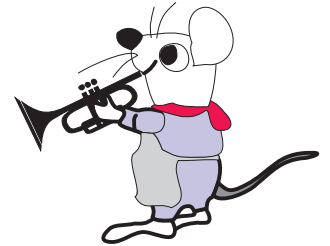
Verschiebe die Figuren durch Einzeichnen der Verschiebungspfeile!



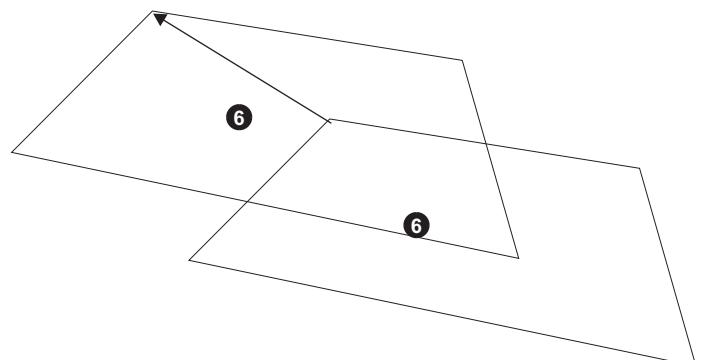
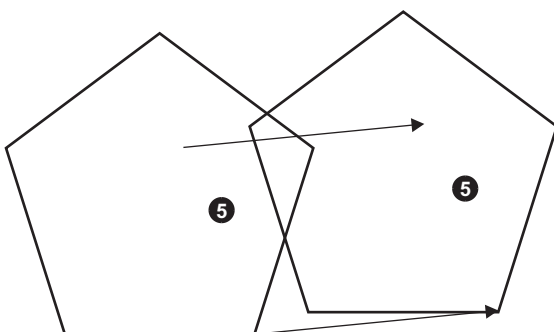
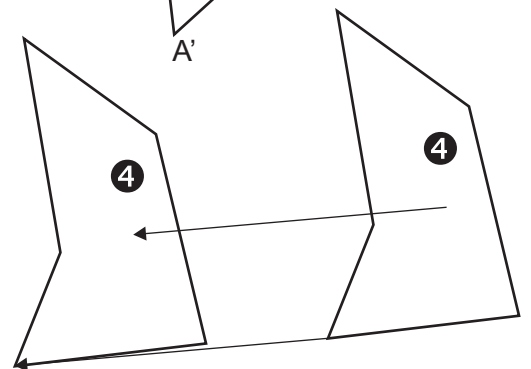
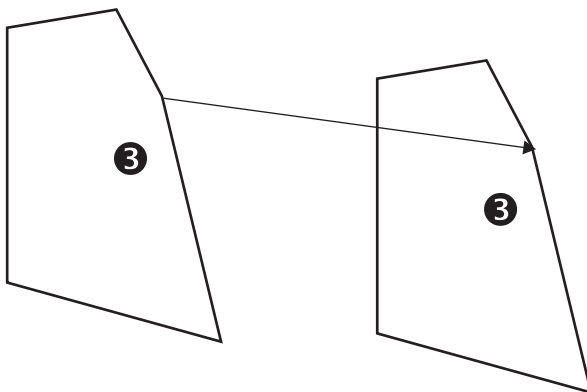
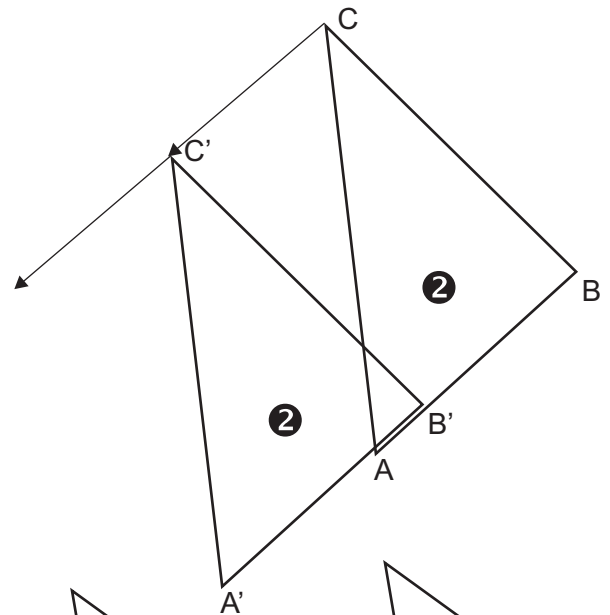
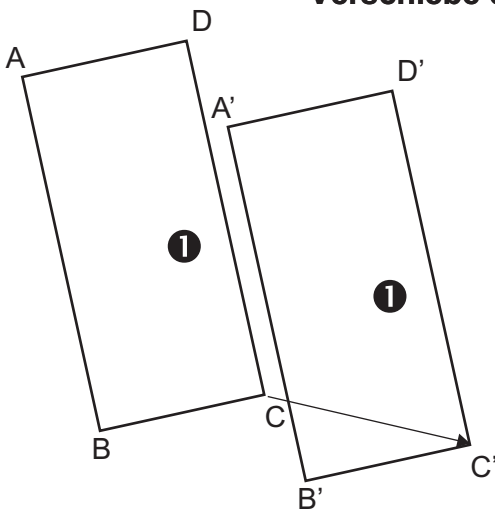


Das Viereck ABCD wird parallel verschoben.
 Die Bildfigur ist das Viereck A'B'C'D'.
 Man zeichnet sie, indem man an jedem Punkt
 des Originals den Verschiebungspfeil einzeichnet.
 Alle Verschiebungspfeile haben die gleiche Richtung
 und Länge.

Die Verschiebungspfeile zeichnet man am einfachsten
 mit Hilfe der Parallellinien des Geodreiecks.

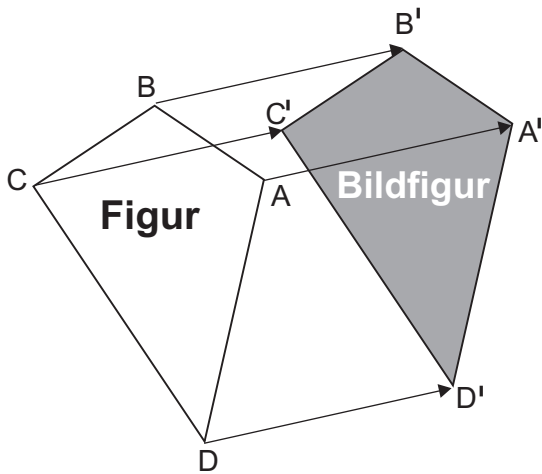


Verschiebe die Figuren durch Einzeichnen der Verschiebungspfeile!





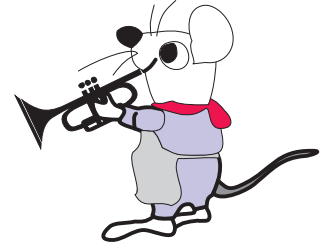
Name, Datum



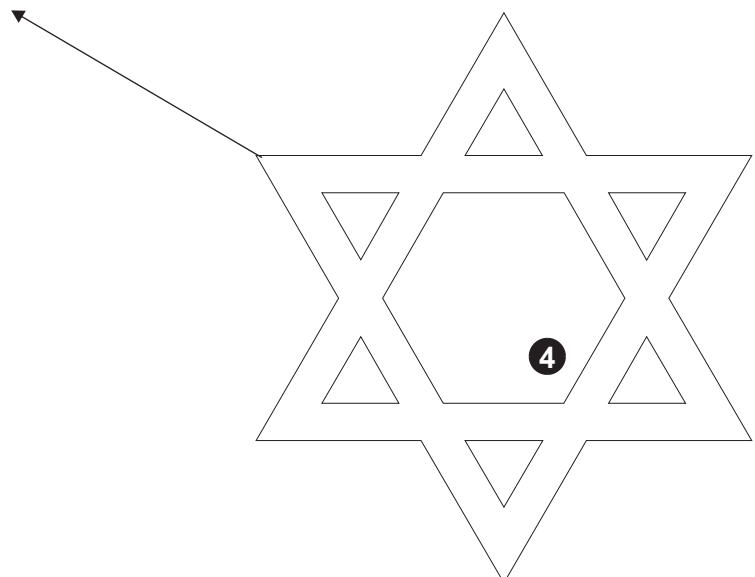
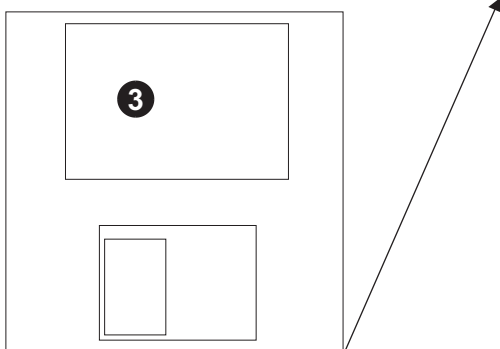
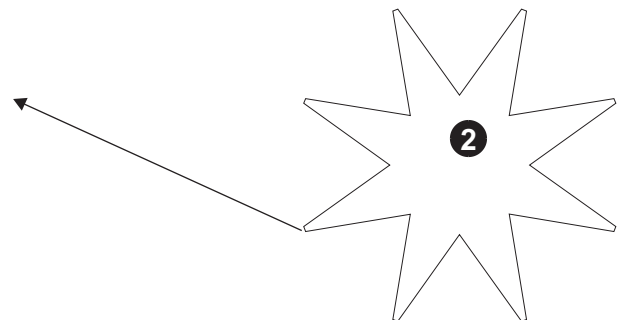
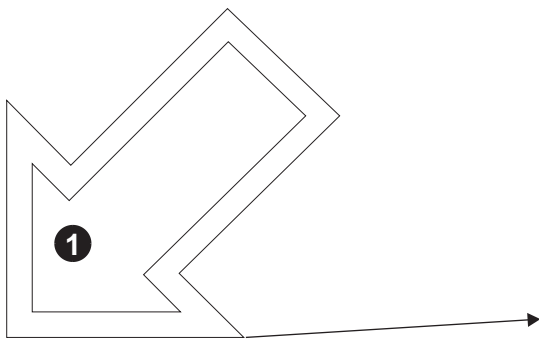
Das Viereck ABCD wird parallel verschoben.
Die Bildfigur ist das Viereck A'B'C'D'.
Man zeichnet sie, indem man an jedem Punkt des Originals den Verschiebungspfeil einzeichnet.
Alle Verschiebungspfeile haben die gleiche Richtung und Länge.

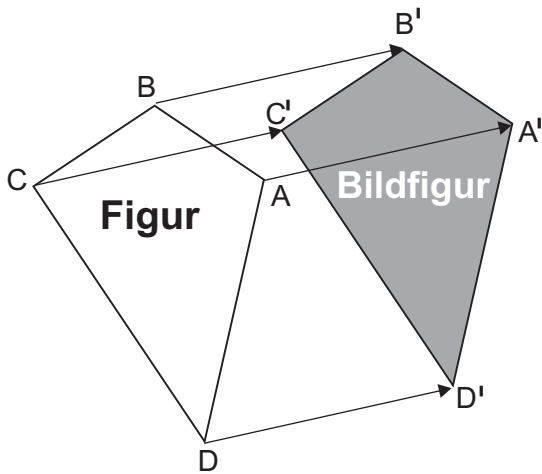
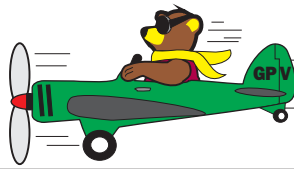
Die Verschiebungspfeile zeichnet man am einfachsten mit Hilfe der Parallellinien des Geodreiecks.

Verschiebungspfeil



Verschiebe die Figuren durch Einzeichnen der Verschiebungspfeile!

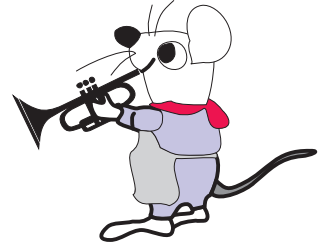




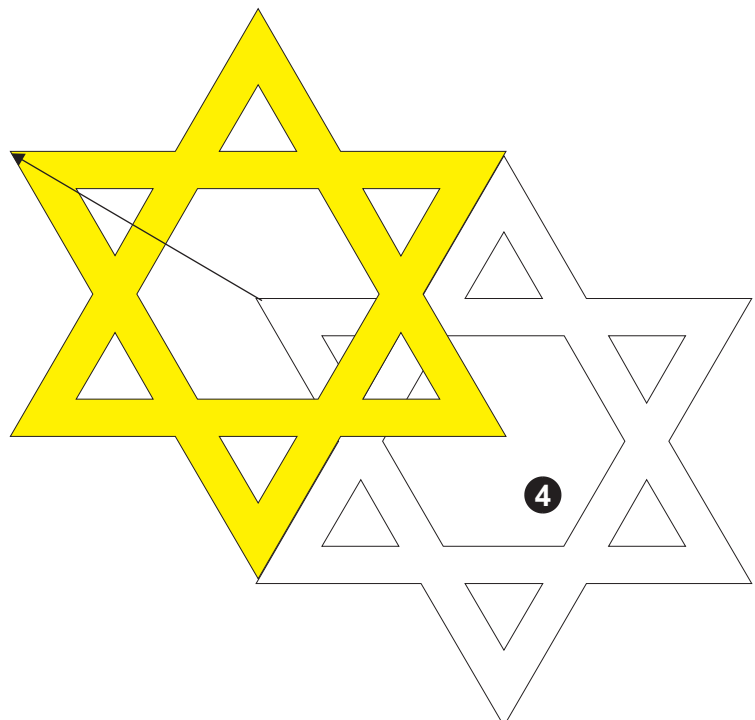
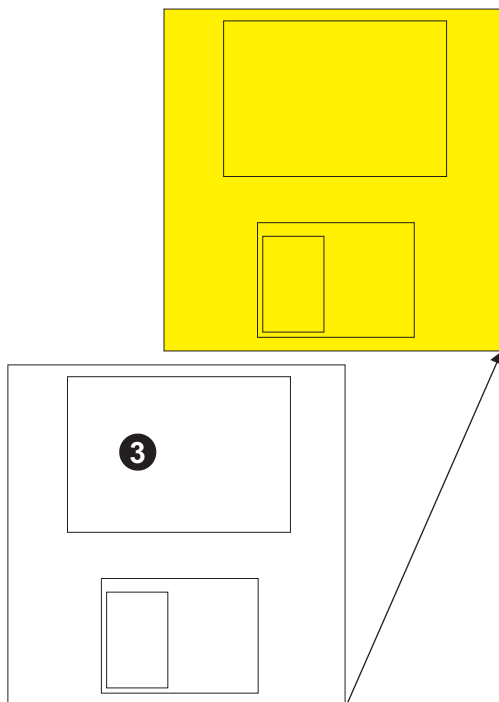
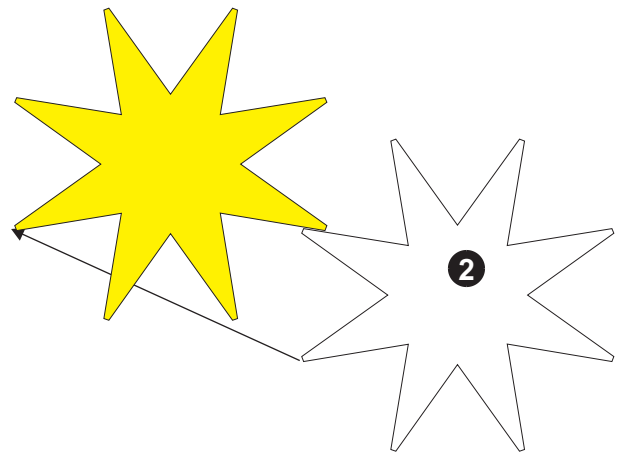
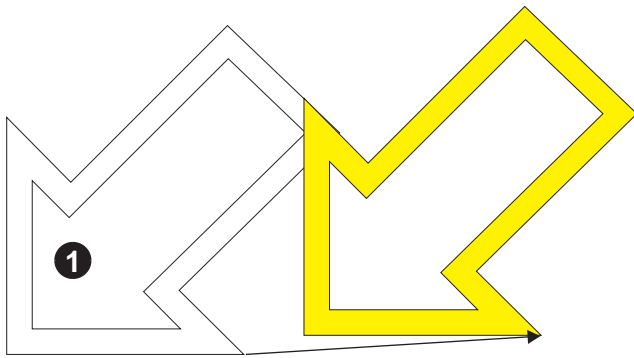
Das Viereck ABCD wird parallel verschoben.
Die Bildfigur ist das Viereck A'B'C'D'.
Man zeichnet sie, indem man an jedem Punkt
des Originals den Verschiebungspfeil einzeichnet.
Alle Verschiebungspfeile haben die gleiche Richtung
und Länge.

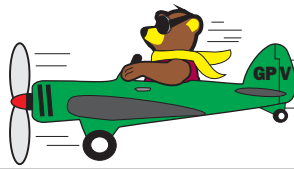
Die Verschiebungspfeile zeichnet man am einfachsten
mit Hilfe der Parallellinien des Geodreiecks.

Verschiebungspfeil



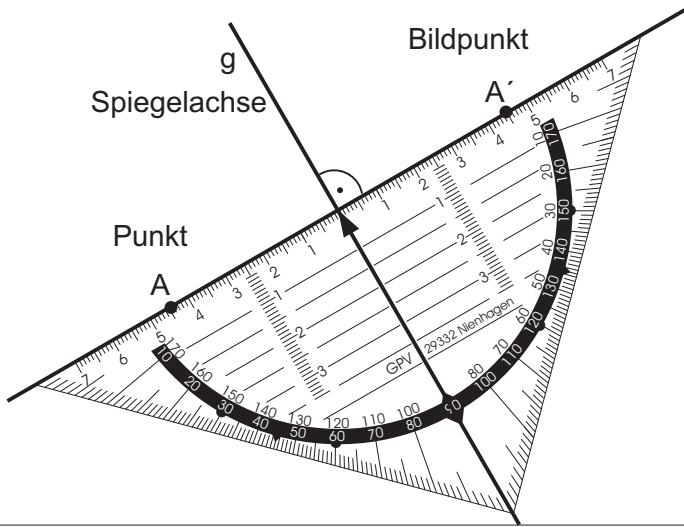
Verschiebe die Figuren durch Einzeichnen der Verschiebungspfeile!



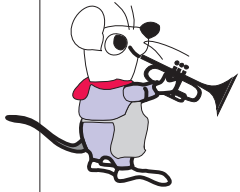
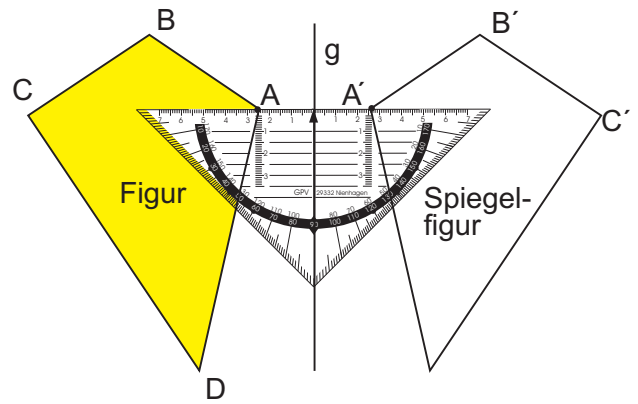


Achsen spiegeln

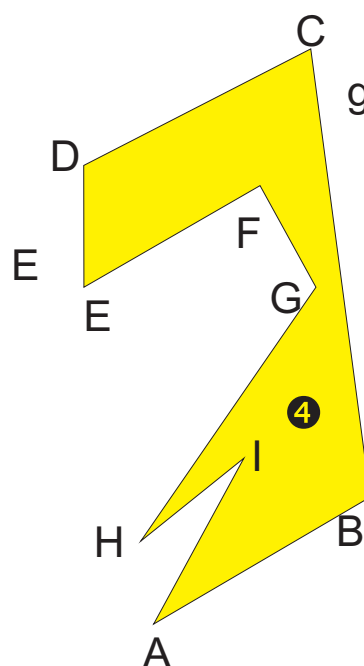
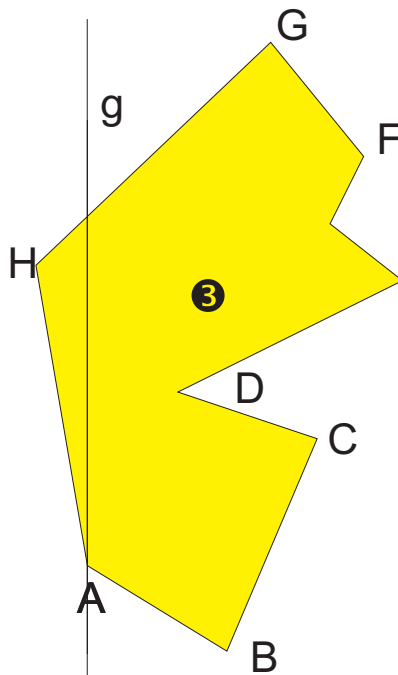
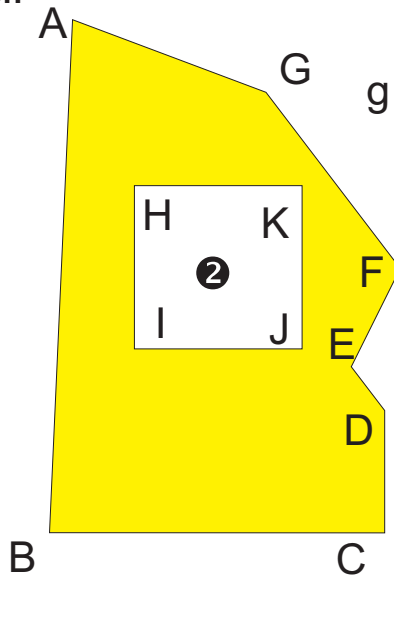
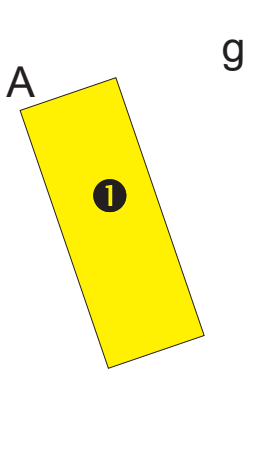
Name, Datum



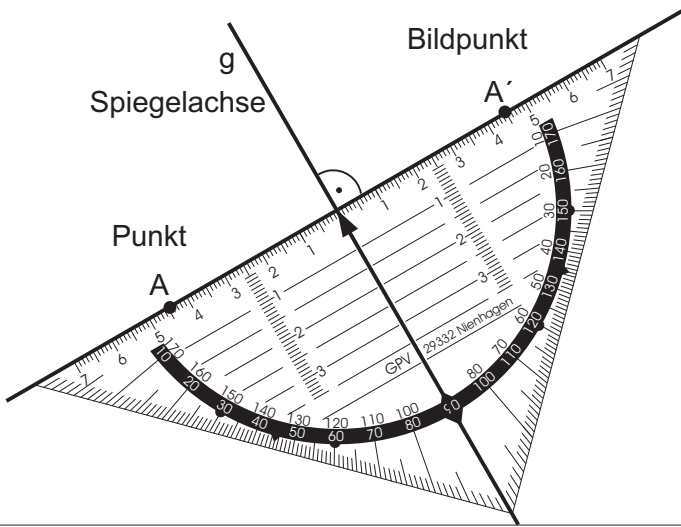
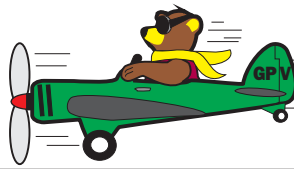
Die Zeichnung zeigt, wie man zu einem Punkt A den Bildpunkt A' mit Hilfe des Geodreiecks zeichnet.



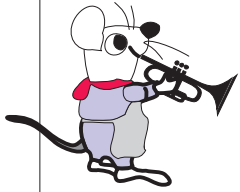
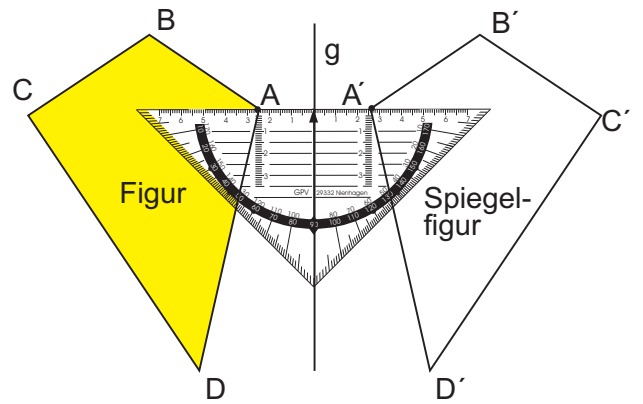
Zeichne die Spiegelfiguren zur Spiegelgeraden g !



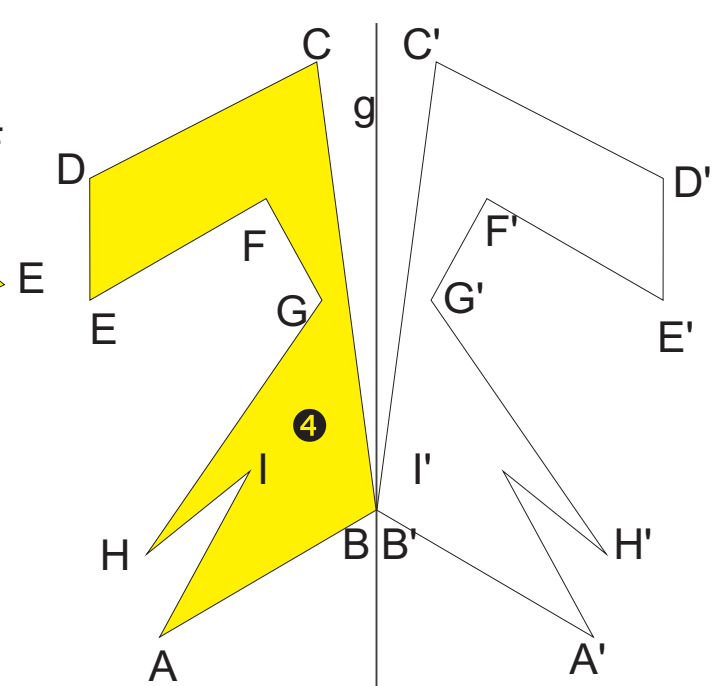
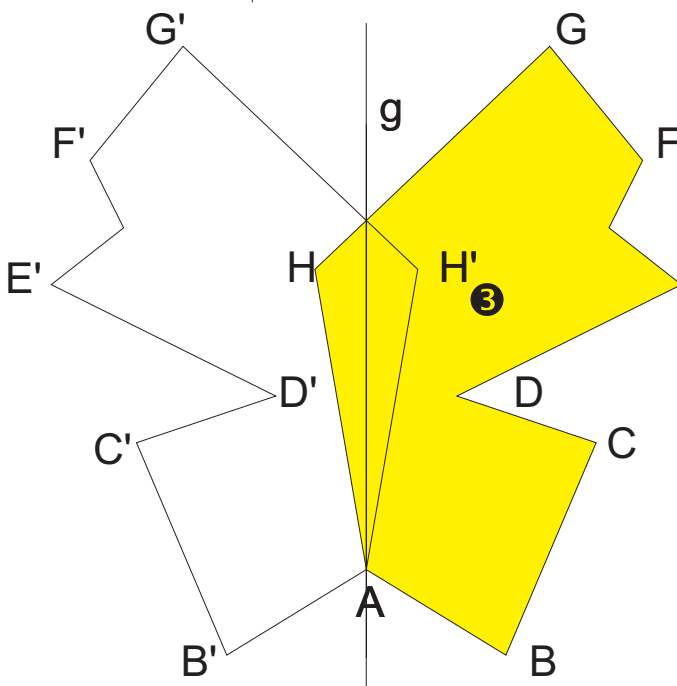
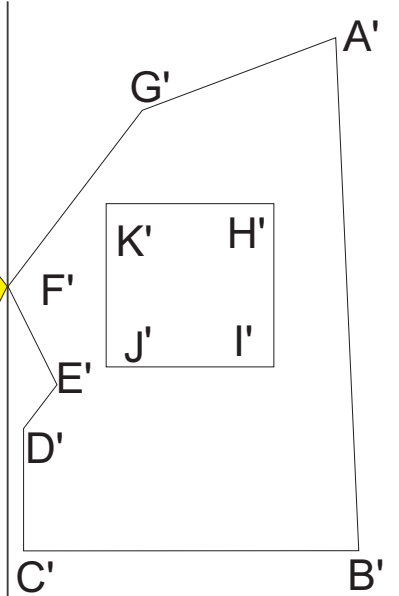
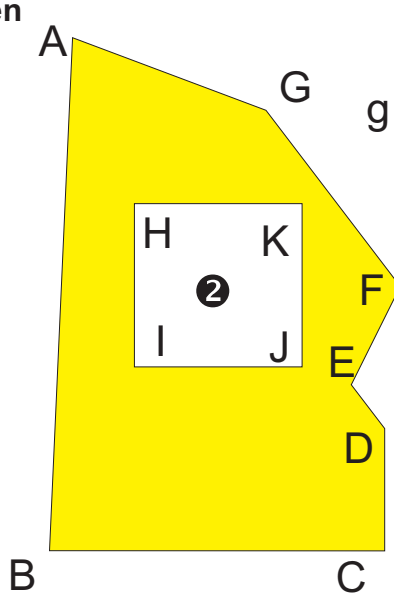
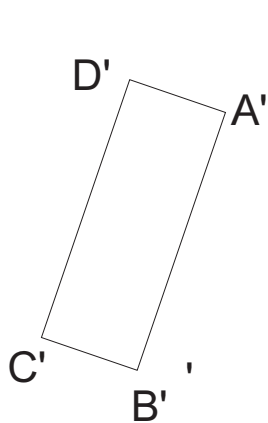
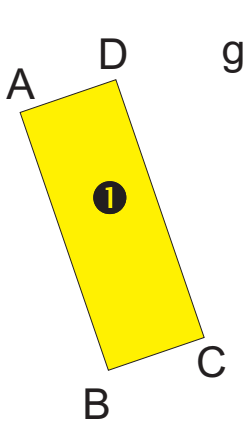
Name, Datum



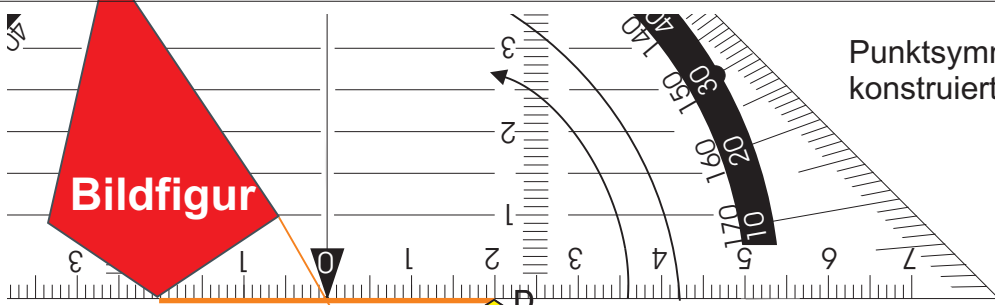
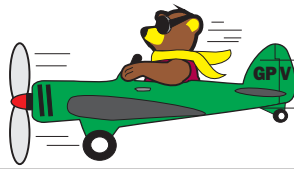
Die Zeichnung zeigt, wie man zu einem Punkt A den Bildpunkt A' mit Hilfe des Geodreiecks zeichnet.



Zeichne die Spiegelfiguren zur Spiegelgeraden g!



Name, Datum



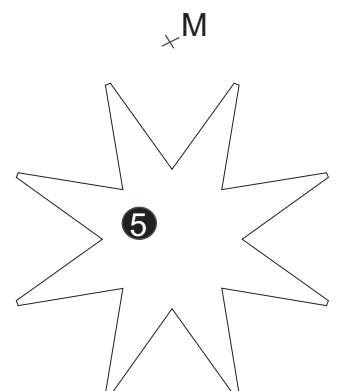
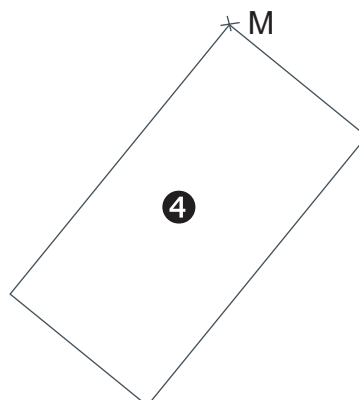
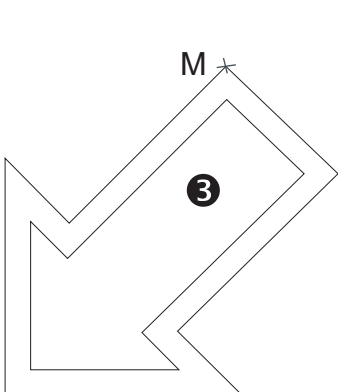
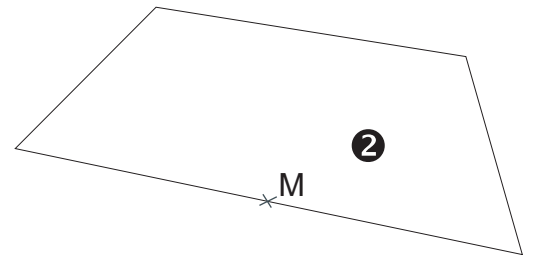
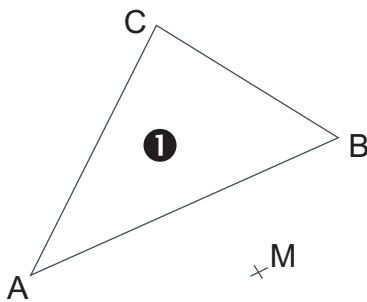
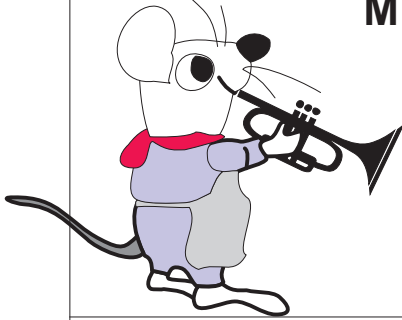
Punktsymmetrische Figuren konstruiert man mit dem Geodreieck. (siehe Zeichnung!)

Man legt die 0 auf den Drehpunkt M und die Messkante an den Punkt, der zu drehen ist.

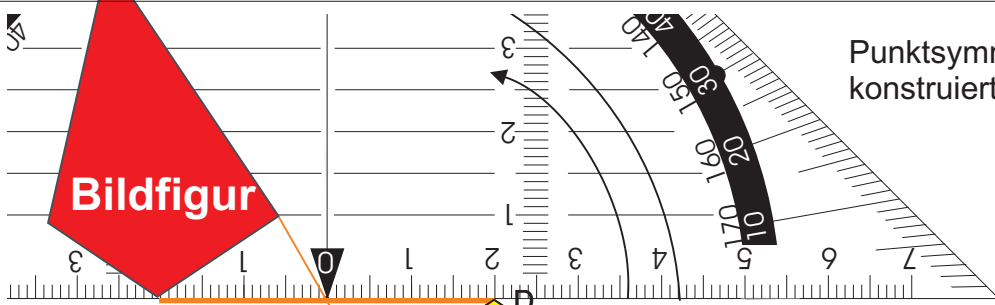
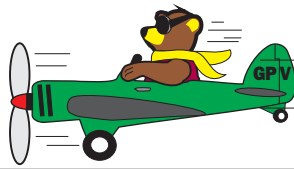
$$MD = MD'$$

$$MC = MC' \text{ usw.}$$

Die entstandene Bildfigur ist punktsymmetrisch zur Ursprungsfigur. Sie entsteht ebenfalls durch Drehung der Figur um den Drehpunkt M im Winkel von 180° .



Name, Datum



Punktsymmetrische Figuren konstruiert man mit dem Geodreieck. (siehe Zeichnung!)

Man legt die 0 auf den Drehpunkt M und die Messkante an den Punkt, der zu drehen ist.

$$MD = MD'$$

$$MC = MC' \text{ usw.}$$

Die entstandene Bildfigur ist punktsymmetrisch zur Ursprungsfigur. Sie entsteht ebenfalls durch Drehung der Figur um den Drehpunkt M im Winkel von 180° .

